



## Manual Gráfico Juegos Deportivos Escolares 2026

**AQUÍ EMPIEZA TODO**

MARCA GRÁFICA

JUEGOS DEPORTIVOS  
ESCOLARES  
2026

MANUAL DE NORMAS GRÁFICAS

**NOTA:** Cada pieza gráfica debe tener el VB de Comunicaciones Nivel Central, Ministerio y/o IND.  
Considerar tiempo para hacer el VB.

Para cualquier duda o aprobación, favor comunicarse mediante [email](mailto:alicia.lobos@ind.cl) con [alicia.lobos@ind.cl](mailto:alicia.lobos@ind.cl)  
y con copia a [christian.cumming@ind.cl](mailto:christian.cumming@ind.cl)

## 1.- LOGOTIPO

Existen dos formas de utilizar el logo de los Juegos Deportivos Escolares:

- a) Logo completo
- b) Logo simplificado

\*Este último siempre debe ir en color cuando se use junto a marcas gubernamentales.



## 2.- COLOR PRINCIPAL

Los colores principales del logo JDE son cuatro.

### Aplicación "Azules":

El logo contiene dos variaciones de color, celeste y azul.

Esta clave de color es la primaria y se debe respetar cuando esté sobre un fondo blanco (#FFFFFF) o gris. (#EDED)

### Aplicación "Fuego":

El logo contiene dos variaciones de color. El detalle de la llama debe siempre ir en naranja. (#0E142E)

Esta clave de color es la secundaria y se debe respetar cuando esté sobre un fondo blanco (#FFFFFF) o gris. (#EDED)



HEX: #0099CC RGB: 12%, 172%, 199% CMYK: 74%, 7%, 20%, 0%	HEX: #14388E RGB: 20%, 56%, 142% CMYK: 100%, 84%, 11%, 1%	HEX: #0E142E RGB: 14%, 20%, 46% CMYK: 100%, 92%, 48%, 68%	HEX: #0E142E RGB: 14%, 20%, 46% CMYK: 100%, 92%, 48%, 68%
LIGHT BLUE	BLUE	NAVY BLUE	ORANGE

### 3.- COLOR Y FONDO

Cuando el logo esté sobre un color sólido este siempre debe estar en blanco y la llama debe estar en color naranja (#0E142E) cuando esté sobre el fondo azul marino (#0E142E)

En el caso de que la llama esté sobre otro fondo autorizado debe ir en blanco (#FFFFFF) pero con opacidad al 50%

Solo cuando está sobre este azul se debe aplicar la llama en color naranja (#0E142E)



## 5.- IDEA CENTRAL

“Aquí empieza todo” es el concepto central de los Juegos Deportivos Escolares, porque destaca que la carrera deportiva no comienza en el CAR, sino en el colegio.

**Allí se descubren talentos, se forman valores y se da el primer paso hacia el alto rendimiento.**

Esta opción solo debe ser ocupada cuando no se tenga la necesidad de comunicar nada más.

**AQUÍ EMPIEZA**

**TODOS**

Cuando el concepto central no es lo principal, debe ocuparse en una línea.

**AQUÍ EMPIEZA TODO**

#### 4.- COLOR, FONDO Y FORMATOS

En otras versiones del logo se aplica de la misma forma que en la estructura principal.



6.- EJEMPLOS



Publicación informativa sobre los JDE, la aplicación del slogan es lo principal.



En este caso, el foco central es la inscripción a una disciplina por ende el concepto funciona como algo secundario.

### 7.- LIENZOS DE PVC TOLDO

Con imagen institucional Mindep/IND de acuerdo a Manual Gráfico oficial, los lienzos deben presentar el branding.

Medidas sugerida: 3x1 mts



### 8.- LIENZOS DE PVC ESTILO PALOMAS

Con imagen institucional Mindep/IND de acuerdo a Manual Gráfico oficial, los lienzos deben presentar el branding siempre.

Medidas sugeridas: 1x1 mts



## 9.- BANDERAS VELA

Las banderas velas tienen tres versiones de color frontal: azul, naranja y azules.

El retiro siempre debe llevar la estructura de logos que se presenta.

**Medida sugerida: 2,5 x 1 mts**



## 10- PENDÓN ROLLER

Se muestra diseño de Pendón Roller genérico, la información de este puede variar según uso.

Medida sugerida: 1x2 mts.



### 11.- Medalla

En la parte frontal de las medallas estará siempre el logo JDE y en su parte trasera la información sobre el premio o competencia y branding de gobierno.



## 12.- Lanyard

El color del lanyard puede variar según el tipo de medalla.

En su longitud siempre deberá mantenerse esta clave de logos.



### 13.- Poleras

Las poleras deben ser del color oficial y siempre respetar el orden de logos.

